



## **Sportreglement**

### **Artikel 1. Algemene bepalingen**

1. Dit reglement bevat sport- en wedstrijdregels, alsmede andere op bowling betrekking hebbende bepalingen, welke van toepassing zijn op de beoefening van de bowlingsport van de leden van Bowling Vereniging Tilburg (hierna te noemen "vereniging").
2. Waar in dit reglement geen bepalingen zijn opgenomen, geldt het [sportreglement](#) van de Nederlandse Bowling Federatie ("NBF").
3. Onder de huisleague worden bowlingcompetities verstaan die door de vereniging worden georganiseerd.
4. Op elke huisleague zijn alle bepalingen van dit sportreglement van toepassing.
5. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen worden door het bestuur van de vereniging tijdig aan betrokkenen ter kennis gesteld door middel van: bericht aan de teamcaptain, bericht aan de betrokkene zelf, of via internet of via het publicatiebord.

### **Artikel 2. Speeldata, tijden en locatie**

1. Elke huisleague wordt gespeeld:
  - a. Op door het bestuur vastgestelde speeldata en tijden;
  - b. In bowlingcentrum Dolfijn Bowling te Tilburg.

### **Artikel 3. Opzet huisleague**

1. Een huisleague wordt gespeeld in de periode van 1 september tot begin juni van een lopend speelseizoen.
2. Er wordt elke week op dezelfde weekdag gespeeld volgens een van te voren uitgereikt schema. Uitzonderingen worden gemaakt voor nationale feestdagen en/of herdenkingsdagen en schoolvakanties.
3. Over eventuele uitzonderingen worden betrokkenen door het bestuur tijdig ingelicht.
4. Een wedstrijd van een huisleague kan niet worden ingehaald. Uitzondering hierop wordt bepaald via Artikel 13 en 25 van dit sportreglement.
5. De indeling van de huisleague is afhankelijk van het aantal ingeschreven teams voor een speelavond alsmede het aantal speeldagen.
6. Vooruitspelen is alleen toegestaan in overleg met het leaguesecretariaat, scores van de vooruit gespeelde wedstrijd worden op de betreffende speelavond vooraf aan de tegenstander bekend gemaakt.
7. Een team dat een wedstrijd vooruit speelt heeft recht op 1 baan, geen banenpaar. Het is aan de exploitant om te bepalen of er gebruik gemaakt kan worden van een banenpaar.

### **Artikel 4. Deelname aan een huisleague**

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor alle junior- en senior-leden van de vereniging. In geval van deelname door een aspirant-lid kan er onder bepaalde voorwaarden dispensatie door het bestuur worden verleend. Deelname aan een huisleague door een pupil-lid is uitgesloten.
2. In geval van een single-event kan aan de betreffende huisleague alleen door individuele spelers worden deelgenomen.
3. In geval van een team-event kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams, die uit het voor dat event vereiste aantal personen bestaan.
4. De bepalingen in dit reglement ten aanzien van teams zijn van overeenkomstige toepassing op de individuele spelers in geval van een single-event,
5. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal dat, krachtens het event van de betreffende huisleague, is voorgeschreven.
6. Dit minimum aantal bedraagt vijf in geval van een vijfmans-team event, vier in geval van een viermans-team event, drie in geval van een trio-event en twee in geval van een dubbel-event.
7. Per team kunnen naast het aantal vereiste spelers eenzelfde aantal reservespelers worden aangemeld.
8. Met spelers worden in dit reglement zowel vaste als reservespelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders vermeld.

### **Artikel 5. Aanmelding van een team**

1. De aanmelding van een team voor de huisleague dient schriftelijk te geschieden bij het bestuur van de vereniging en wel vóór een door het bestuur vast te stellen datum.
2. Tegelijkertijd met de aanmelding van een team dienen de voor- en achternamen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.
3. Voor aanmelding van een team voor de huisleague dient gebruik te worden gemaakt van door de vereniging daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren.
4. Door aanmelding van het team verplicht het team zich tot betaling van de huisleague voor het hele seizoen.



5. Door aanmelding van het team conformeren de spelers zich aan dit sportreglement.

### **Artikel 6. Aanmelding van een speler**

1. Een speler dient lid van de vereniging te zijn.
2. Spelers kunnen slechts voor één team binnen eenzelfde huisleague worden aangemeld.
3. Spelers die niet tegelijk met het team zijn aangemeld, kunnen tot uiterlijk één week voor de betreffende speelavond worden aangemeld bij de leaguesecretaris, onder vermelding van naam en NBF-lidnummer.
4. Indien deze gegevens ontbreken wordt de speler niet speelgerechtigd verklaard.

### **Artikel 7. Wijziging samenstelling team**

1. Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende het gehele seizoen voor dat team aangemeld en kunnen tijdens het seizoen niet meer voor een ander team in dezelfde huisleague worden aangemeld.
2. Een uitzondering op het in lid 1 bepaalde kan worden gemaakt:
  - a. voor spelers die nog niet voor het team, waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld, hebben gespeeld.
  - b. voor spelers die binnen 1 maand na de start van de huisleague aannemelijk kunnen maken niet meer deel uit te kunnen maken van het team, waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld en reeds hebben gespeeld.

### **Artikel 8. Speelwijze**

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens een door het bestuur opgesteld tijd- en baanschema.
2. Er wordt gespeeld volgens het Amerikaanse speelwijze, door na elke frame en elke game van baan te verwisselen.
3. Er kan scratch of op basis van handicap worden gespeeld.
4. Voor aanvang van een wedstrijd heeft elke speler recht op 2 ingooiframes. Na aanvang van de eerste game mag er niet meer worden ingegooid.
5. Aan het begin van een nieuw seizoen wordt de handicap voor de eerste speeldag bepaald aan de hand van het nieuwe pasgemiddelde. Indien geen pasgemiddelde bekend is zal het gemiddelde over de eerste speeldag worden gehanteerd voor de bepaling van de handicap.

### **Artikel 9. Spelersruimte**

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit een coach.
2. Onder spelersruimte wordt verstaan de ruimte vanaf het begin van de approach tot aan het looppad daarachter.

### **Artikel 10. Vervanging van spelers tijdens een game**

1. Buiten de opstelling gelaten spelers kunnen na iedere game worden ingezet.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score in kwestie wordt aan de eerste speler toegekend en kan niet in aanmerking komen als bijzonder sportresultaat.
3. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is, vanwege een blessure of een niet voorziene noodtoestand, en voor deze speler geen speelgerechtigde reservespeler voorhanden is, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames +9 pins voor elke niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor de opvolgende games.
4. De tijdens een game vervangen speler kan gedurende het verdere verloop van de wedstrijd op dezelfde avond niet meer worden ingezet.
5. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan mag deze speler tijdens deze game niet vervangen worden en telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

### **Artikel 11. Te laat aanwezig**

1. Een speler/team die/dat te laat speel gereed op de baan staat, kan indien hij/het voor aanvang van het 3e frame van de tegenstander in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen.
2. De nog niet gespeelde frame(s) moeten direct worden ingehaald.
3. Er kan niet worden ingegooid, zoals aangegeven in Artikel 8 lid 5.

### **Artikel 12. Niet opkomen**

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, als bij aanvang van het 3e frame het team met minder spelers dan het hierna te noemen minimum aantal, aanwezig is. In geval van een vijfmannen-team event is dit minimum gesteld op drie spelers. In geval van een viermannen-team event en een trio event, geldt het aantal van 2 spelers als minimum.
2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard. De wedstrijdpunten voor de teamscore gaan dan naar de tegenstander.



3. Voor een afwezige speler kan een blindscore worden ingezet, hierbij wordt de afwezige speler met meest gespeelde games vervangen door een blindscore. Deze blindscore is 140 en telt alleen mee voor de teamgame en het teamtotaal. De blindscore kan individueel geen punten halen.
4. Het is eventuele aanwezige spelers van een niet opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s), die voor het gehele team vervallen is/zijn verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd- en baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor het individuele klassement.

### Artikel 13. Onderbroken game

1. Wanneer het in geval van een onderbroken game, door technische problemen, niet mogelijk of redelijk is de betreffende game(s) te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan dienen de betreffende game(s) zo spoedig mogelijk worden ingehaald doch uiterlijk binnen 2 weken, dit in overleg met de betrokken teamcaptains en de leaguesecretaris of bestuur. Inhalen dient te geschieden met een compleet team.

### Artikel 14. Wedstrijden

1. In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander.
2. Per speeldag worden er door het bestuur aantal vastgestelde games gespeeld.
3. In geval van een oneven aantal teams speelt het team zonder directe tegenstander volgens door het bestuur te bepalen regels.

### Artikel 15. Wedstrijdpunten

1. Voor het winnen van een game uit een wedstrijd, alsmede voor het winnen van de gehele wedstrijd, worden wedstrijdpunten toegekend.
2. Voor de dinsdagleague geldt de volgende puntentelling:
  - a. Per gewonnen individuele game worden 2 wedstrijdpunten toegekend en voor een gewonnen wedstrijd 2 wedstrijdpunten, het eindtotaal wordt ook beloond met 2 wedstrijdpunten.
  - b. Per game worden punten toegekend op basis van pinfall. Bij deelname van x teams krijgt het team met de hoogste pinfall per game x punten, het team met de tweede pinfall (x-1) punten enz. Het team met de laagste pinfall krijgt 1 punt.

Voor de donderdagleague geldt de volgende puntentelling:

- c. Een speler speelt direct tegen de speler van de tegenstander op basis van gemiddelde. Speler met het hoogste huisleague gemiddelde speelt op positie 1, speler met één na hoogste huisleague gemiddelde speelt op positie 2 et cetera.
  - d. Per gewonnen individuele game worden 2 wedstrijdpunten toegekend en voor een gewonnen wedstrijd 2 wedstrijdpunten, het eindtotaal wordt ook beloond met 2 wedstrijdpunten.
3. Wanneer het totaal van de gespeelde game gelijk is aan de betreffende game van de tegenstander, worden de wedstrijdpunten gedeeld. Ook wanneer het eindtotaal van een wedstrijd gelijk is aan dat van de tegenstander, worden de wedstrijdpunten gedeeld.
  4. Wanneer er gespeeld wordt op basis van handicap zijn de totalen voor het winnen van een game of een wedstrijd inclusief de handicap per speler.
  5. Wanneer het aantal teams in een huisleague bestaat uit een oneven aantal teams wordt de puntentoekenning als volgt gehanteerd; Individueel worden 2 wedstrijdpunten toegekend wanneer de score hoger is dan de blindscore. Het eindtotaal wordt ook beloond met 2 wedstrijdpunten.

### Artikel 16. Wedstrijduitslagen

1. De behaalde wedstrijdpunten worden op [www.bowlingverenigingtilburg.nl](http://www.bowlingverenigingtilburg.nl) geplaatst.
2. Indien later mocht blijken, dat de behaalde pinfall per game of over de wedstrijd van één of meer teams een wijziging zou behoeven, dan geschiedt dat alsnog en wordt zo nodig dienovereenkomstig de toekenning van wedstrijdpunten per game of per wedstrijd aangepast.

### Artikel 17. Kampioenschap

1. Kampioen van een huisleague is dat team, dat aan het einde van het speelseizoen de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
2. Bij gelijk eindigen van een of meerdere teams geldt bij een handicap league, dat het team met de hoogste pinfall inclusief handicap de hoogste positie toegewezen krijgt.
3. Bij gelijk eindigen van een of meerdere teams geldt bij een scratch league, dat het team met de hoogste pinfall de hoogste positie toegewezen krijgt.

### Artikel 18. Team prijzen

1. Per huisleague stelt het bestuur het prijzenpakket vast. Het bestuur kan kiezen rook uit: sportprijzen, prijzen in natura of geldprijzen.



2. Het team dat het kampioenschap heeft behaald, wordt voor het daaropvolgende seizoen houder van de beschikbaar gestelde wisselprijs (mits vastgesteld).
3. Alle door vereniging beschikbaar gestelde wisselprijzen blijven te allen tijde eigendom van de vereniging.
4. Een wisselprijs dient in dezelfde staat te worden teruggebracht, zoals deze is uitgereikt. Een team zal de schade vergoeden aan het de vereniging voor een beschadigde of niet terug ingeleverde wisselprijs.

### **Artikel 19. Individuele prijzen**

1. In het individuele klassement (scratch) komen de eerste drie geëindigde spelers in aanmerking voor een persoonlijke herinnering.
2. Lid 1 van dit artikel geldt voor elk ingesteld individuele klassement.
3. Ten aanzien van lid 1 en lid 2 van dit artikel geldt dat de spelers 2/3 (twee derde) van het aantal te spelen games gespeeld moeten hebben.
4. Verder kan het bestuur nog extra prijzen instellen voor de hoogste game en de hoogste serie. Voor deze extra prijzen geldt geen minimum aantal te spelen games, zoals gesteld in lid 3 van dit artikel.

### **Artikel 20. Aanmelding bijzondere sportresultaat**

1. Het bestuur dient door de speler en/of team zo spoedig mogelijk van in kennis te worden gesteld, dat een [bijzonder sportresultaat](#) is behaald.
2. Het bestuur brengt de NBF binnen uiterlijk 3 maanden na het behalen van een bijzonder sportresultaat op de hoogte op de door de NBF voorgeschreven wijze.
3. Bij officiële erkenning van een bijzonder sportresultaat wordt aan betrokkene(n) een oorkonde ter hand gesteld.

### **Artikel 21. Recht op een plaats**

1. Een team behoudt het recht op een plaats in de huisleague als het merendeel van de spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague van het nieuwe seizoen weer voor hetzelfde team aanmeldt en het aanmeldingsformulier op de juiste wijze wordt ingevuld, zie Artikel 5.
2. Indien een team zich opgesplitst houdt degene die de teamnaam houdt, het team met de teamcaptain, de rechten. Het nieuwe team komt op de wachtlijst.
3. Het recht vervalt indien een team gedurende het voorgaande seizoen herhaaldelijk niet compleet, of afwezig is geweest.
4. Mochten er meer inschrijvingen zijn dan de vereniging plaatsen beschikbaar hebben dan zal op basis van de wachtlijst of in het uiterste geval op basis van loting bepaald worden welke inschrijvingen definitief zijn. Is deelname niet mogelijk doordat het bestuur de inschrijving wegens plaatsgebrek moet annuleren, dan zal het bestuur het team op de wachtlijst plaatsen.

### **Artikel 22. Teamnaam, teamcaptains**

1. Een team speelt in de huisleague onder een naam, die dat team duidelijk onderscheidt van de andere teams in de huisleague.
2. Van een team wordt verwacht dat het uniforme shirts draagt.
3. Tegelijk met de aanmelding van een team voor de huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers het gehele seizoen als teamcaptain zal optreden.
4. Mocht een teamcaptain op een speeldag niet aanwezig zijn wordt er door het team een vervanger aangewezen.
5. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit zijn team gedurende een wedstrijd.
6. De teamcaptain draagt er zorg voor dat hij en zijn teamgenoten in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

### **Artikel 23. Protesten**

1. Protesten kunnen alleen door de teamcaptain of diens vervanger worden ingediend.
2. Protesten, die het directe spel en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij de leaguesecretaris, en wel binnen vijftien minuten nadat de aanleiding zich heeft voorgedaan. De leaguesecretaris beslist direct.
3. Overige protesten dienen schriftelijk te worden ingediend bij het bestuur binnen vijf dagen nadat de aanleiding zich heeft voorgedaan. Het bestuur zal, binnen vier weken nadat het protest is ingediend, een beslissing nemen, waarvan de teamcaptains op de hoogte worden gesteld. Dit besluit is, mits niet in strijd met het huisleaguereglement en het NBF sportreglement, bindend.

### **Artikel 24. Wedstrijdsecretariaat, leaguesecretaris**

1. Indien een leaguesecretaris is benoemd, dan draagt deze of de door deze leaguesecretaris aan te wijzen perso(o)n(en) zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelt de opgedragen administratieve en financiële werkzaamheden af.



2. De leaguesecretaris of de door deze leaguesecretaris aan te wijzen perso(o)n(en) moet zich te allen tijde kunnen verantwoorden tegenover het bestuur.

### **Artikel 25. Financiën**

1. Bij aanmelding van een team voor een huisleague, verplicht dit team zich tot het voldoen van de huisleague gelden (baanhuur en eventueel prijzengeld) voor het gehele speelseizoen.
2. Voor elke speeldag van een huisleague is elk team een door het bestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, bestaande uit de baanhuur, eventueel prijzengeld en eventueel een bijdrage voor een feestavond. Tien minuten voor aanvang ingooien dient dit bedrag bij de leaguesecretaris te worden voldaan.
3. De spelers van een team van een huisleague zijn hoofdelijk aansprakelijk voor de verplichtingen, die in lid 1 en 2 van dit artikel worden genoemd.
4. Ook als een team niet, of incompleet is opgekomen, dient het volledige leaguegeld van die speelavond te worden voldaan.

### **Artikel 26. Slotbepalingen**

1. In gevallen van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen in dit sportreglement mogelijk en/of kan overtreding van de bepalingen in dit sportreglement tot gevolg hebben, zulks ter beoordeling van in eerste instantie het wedstrijdsecretariaat en in laatste instantie het bestuur.